|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **ใบปฏิบัติงาน ที่ 2** | โมดูลที่ . |
| ชื่อโมดูล **การเขียนโปรแกรมด้วยภาษา JavaScript** | เวลา 2 ชั่วโมง |
| รหัสโมดูล **SIT\_M.8** | |
| ชื่องานที่ปฏิบัติ วิดเจ็ต Hamburger menu | | |

**1. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม**

1.1 เขียนเว็บแอพพลิเคชั่นส่วนติดต่อผู้ใช้ด้วยโปรแกรม Java

1.2 สร้างเว็บ Service API เพื่อจัดการฐานข้อมูลด้วยโปรแกรม Java

**2. สมรรถนะ**

2.1 เขียนเว็บแอพพลิเคชั่นส่วนติดต่อผู้ใช้ ตามหลักการของการเขียนเว็บด้วย Java

2.2 สร้างเว็บ Service API เพื่อจัดการฐานข้อมูล ตามหลักการของการเขียนเว็บด้วย Java

**3. เครื่องมือ วัสดุ และอุปกรณ์**

**Hardware**

เครื่องคอมพิวเตอร์

**Software**

Visual Studio Code

**4. ลำดับขั้นการปฏิบัติงาน**

ให้นักศึกษาสร้างวิดเจ็ต Hamburger menu ดังรูปภาพ

A picture containing design

Description automatically generated

**ภาพที่ 1 - เมื่อเปิดหน้าเว็บ**

A screenshot of a phone

Description automatically generated with low confidence

**ภาพที่ 2 – เมื่อคลิกที่ปุ่ม Hamburger menu**

เมื่อผู้ใช้งานกดที่ปุ่ม Hamburger menu ให้แสดงเมนูขึ้นมา โดยเมนูจะเลื่อนออกมาจากด้านซ้ายมือเป็น animation ภายในแถบเมนูจะประกอบไปด้วย 4 เมนู ปุ่มปิดเมนู และชื่อนักศึกษาด้านล่าง กำหนดให้ตั้งลิงค์ของแต่ละเมนูเป็น #

เมื่อผู้ใช้งานกดปุ่มปิดเมนู ให้เลื่อนแถบเมนูออกจากหน้าจอไปด้านซ้ายมือเหมือนเดิม

**5. สรุปผลการปฏิบัติงาน**

**6. การประเมินผล**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ที่** | **เกณฑ์การให้คะแนน** | **ค่าคะแนน** | | | | **ตัวคูณ** | **คะแนน** |
| **2** | **1** | **0** | |
| 1 | การสร้างปุ่ม Hamburger Menu |  |  | |  | 1.5 |  |
| 2 | การกดปุ่มเพื่อแสดงและปิดแถบเมนู |  |  | |  | 1 |  |
| 3 | Animation การเปิดและปิดแถบเมนู |  |  | |  | 0.5 |  |
| 4 | การสร้างเมนู |  |  | |  | 2 |  |
| **รวมคะแนน 10 คะแนน** | | | | | | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ทำได้ถูกต้อง = 2** | **ถูกต้องบางส่วน = 1** | **ทำไม่ได้ = 0** |

**หมายเหตุ**

**7. เอกสารอ้างอิง /เอกสารค้นคว้าเพิ่มเติม**

-